

ATELIER REGIONAL
« Nouvelles Technologies et Paysage »

Deuxième session de formation :
La simulation paysagère en trois dimensions

Jeudi 4 mars 2004

Introduction

9h – 9h45 Présentation de l'Atelier « Paysage et nouvelles technologies »
Présentation de la session de formation

Les bases de la simulation paysagère

9h45 – 10h30 Présentation des différents types de simulation paysagère. Les méthodes, et les outils utilisés. Les niveaux de réalisme.

10h45 – 12h15 **Travaux Pratiques N°1** : Découverte des bases de la représentation virtuelle :
Modèle de surface, texture et paramètres atmosphériques

12h45 - 14h00 Déjeuner

14h00 – 14h30 **Travaux Pratiques N°1 (Suite)**

14h00 – 15h00 Les données nécessaires à la simulation et aux représentations en trois dimensions.
Disponibilité, qualité et coûts.

15h15 – 17h00 **Travaux Pratiques N°2** : Import de bases de données géographiques :
représentation de la végétation et de zones bâties.

Vendredi 5 mars 2004

Simulation de l'impact visuel d'ouvrages ponctuels

09h00 – 10h00 Les différentes approches de l'impact d'éoliennes dans le paysage et l'apport des simulations numériques

10h00 – 12h15 **Travaux Pratiques N°3** : Analyse de l'impact visuel d'un parc éolien : simulation de la perception de parcs éoliens en projet.

12h45 – 14h00 Déjeuner

Simulation paysagère et aménagement rural

14h00 – 15h00 **Travaux Pratiques N°4** : Analyse de l'impact paysager d'une coupe rase de boisement et d'un enrichissement.

Débat

15h00 – 17h00 Apport des simulations en 3 dimensions à l'analyse paysagère : quels atouts et quelles limites ?

Philippe Thébaud, paysagiste, Géovision Avenir.

Journées animées par Hélène Durand, consultante en géomatique, Alisé